

Add-on Node Wrangler für Blender - shortcuts/hotkeys

(Deutsche Fassung. Lizenz [CC BY-ND](#))

Die Verknüpfungen werden in der Anleitung erklärt, die unter dem folgenden Link verfügbar ist:

[Anleitung zum Node Wrangler-Addon für Blender](#)



Übereinkommen:

LMB = left mouse button (linke Maustaste)

RMB = right mouse button (rechte Maustaste)

Drag = Nach dem Drücken der Tasten die Maus ziehen

Das Kontextmenü von Node Wrangler	Shift+w
-----------------------------------	---------

So fügen Sie Texturen hinzu:

So erstellen Sie die Knoten von Karten und Texturen automatisch (Principled setup)	Ctrl+Shift+t
So fügen Sie einer Textur Konfiguration und Skalierung hinzu oder fügen Texturen und Konfiguration zu einem Shader hinzu	Ctrl+t
So aktualisieren Sie die vorhandenen Bilder	Alt+r

So sehen Sie Vorschauen und Ergebnisse:

Vorschau eines Shaders oder einer Textur	Ctrl+Shift+LMB
So verbinden Sie sich direkt mit dem Ausgang	o

So fügen Sie Mix Shader-, MixRGB- und Math-Knoten automatisch hinzu:

So verbinden Sie zwei Shader oder zwei Texturen durch Ziehen mit der Maus (Lazy Mix)	Ctrl+Shift+RMB und Drag
--	-------------------------

Allgemeine Knotenfusion, mit automatischer Typerkennung:

So fügen Sie einen "Mix"-Knoten hinzu	Ctrl+0
So fügen Sie einen "Add"-Knoten hinzu	Ctrl+"+"
So fügen Sie einen "Multiply"-Knoten hinzu	Ctrl+"*" oder Ctrl+"8"
So fügen Sie einen "Subtract"-Knoten hinzu	Ctrl+"-"
So fügen Sie einen "Divide"-Knoten hinzu	Ctrl+"/" oder Ctrl+"ü"

Fusion von Knoten durch Erzwingen der Verwendung des "MixRGB"-Knotens:

So erstellen Sie einen "MixRGB"-Knoten mit ausgewählter Option "Add"	Ctrl+Alt+"+" oder Ctrl+Alt+"="
So erstellen Sie einen "MixRGB"-Knoten mit der Option "Subtract"	Ctrl+Alt+"-"
So erstellen Sie einen "MixRGB"-Knoten mit der Option "Multiply"	Ctrl+Alt+"*" " oder Ctrl+Alt+"8"
So erstellen Sie einen "MixRGB"-Knoten mit der Option "Divide"	Ctrl+Alt+"/" " oder Ctrl+Alt+"ù"

Fusion von Knoten durch Erzwingen der Verwendung des "Math"-Knotens:

So erstellen Sie einen "Math"-Knoten mit ausgewählter Option "Add"	Ctrl+Shift+"+" " oder Ctrl+Shift+"=" "
So erstellen Sie einen "Math"-Knoten mit der Option "Subtract"	Ctrl+Shift+"-" "
So erstellen Sie einen "Math"-Knoten mit der Option "Multiply"	Ctrl+Shift+"*" " oder Ctrl+Shift+"8"
So erstellen Sie einen "Math"-Knoten mit der Option "Divide"	Ctrl+Shift+"/" " oder Ctrl+Shift+"ù"
So erstellen Sie einen "Math"-Knoten mit der Option "Less Than"	Ctrl+Shift+"," " oder Ctrl+"," "
So erstellen Sie einen "Math"-Knoten mit der Option "Greater Than"	Ctrl+Shift+"." " oder Ctrl+"." "

Im Compositor:

So erstellen Sie einen "Alpha Over"-Knoten	Ctrl+Alt+0
So erstellen Sie einen Z-Combine-Knoten	Ctrl+"." "

So ändern Sie Operationen und Mischmodus:

Wählen Sie den vorherigen oder nächsten Vorgang / Mischmodus	Alt+Aufwärtspfeil/ Abwärtspfeil
Wählen Sie "Mix" im "MixRGB"-Knoten	Alt+0
Wählen Sie "Multiply" in den Knoten "Math" und "MixRGB"	Alt+"*" oder Alt+8
Wählen Sie "Divide"	Alt+"/" oder Alt+"ù"
Wählen Sie "Add"	Alt+"=" oder Alt+"+"
Wählen Sie "Subtract"	Alt+"-"
Wählen Sie "Less Than"	Alt+", " oder Alt+"<"
Wählen Sie "Greater Than"	Alt+". " oder Alt+">"
Setzt den Knoten zurück und wählt das erste Element in der Liste aus	Backspace

So ändern Sie den Factor (Fac) in "MixRGB" und "Mix Shader":

Verringert den Wert von "Fac" um 0.1	Alt+linker Pfeil
Erhöhen den Wert von "Fac" um 0.1	Alt+rechter Pfeil
Verringert den Wert von "Fac" um 0.01	Alt+Shift+ linker Pfeil
Erhöhen den Wert von "Fac" um 0.01	Alt+Shift+ rechter Pfeil
Setzen Sie den Wert von "Fac" auf 1.0	Ctrl+Alt+Shift+ rechter Pfeil
Setzen Sie den Wert von "Fac" auf 0.0	Ctrl+Alt+Shift+ linker Pfeil

Arc/Link-Operationen:

So verbinden Sie zwei Knoten durch Ziehen (Lazy Connect)	Alt+RMB und Drag
Lazy Connect mit Auswahl der Ports aus dem Menü	Shift+Alt+RMB und Drag
Links tauschen	Alt+s

Mehrere Verbindungen:

Verbindung zu mehreren Knoten (ohne Links zu ersetzen)	k
Mit mehreren Knoten verbinden (Links ersetzen)	Shift+k
Verbindung zu mehreren Knoten (ohne Ersetzen von Links), die den gleichen Namen/die gleiche Bezeichnung wie der aktive Knoten haben	" oder à
Link zu mehreren Nodes (Links ersetzen), die den gleichen Namen/Label wie der aktive Node haben	Shift+" oder Shift+à
Verbindung zu mehreren Knoten (ohne Links zu ersetzen), die den gleichen Namen wie der Ausgabeport haben	; oder è
Herstellen einer Verbindung zu mehreren Knoten (Ersetzen von Links), die denselben Namen wie der Ausgabeport haben	Shift+; oder Shift+è
Untermenü für mehrere Links anzeigen	\
So fügen Sie Umleitungsknoten hinzu	/ oder ù

Knoten duplizieren, trennen, ersetzen, kopieren:

So duplizieren Sie einen Knoten unter Beibehaltung der Verbindungen	Ctrl+Shift+d
So trennen Sie einen Knoten	Alt+d
So trennen Sie einen Knoten, wobei die eingehenden Links unverändert bleibe	Shift+Alt+d
So ersetzen Sie einen ausgewählten Knoten durch einen neuen Menüknoten	Shift+s
So kopieren Sie Parameterwerte von einem gleichartigen Knoten	Shift+c

So verwalten Sie Labels:

So ändern Sie die Beschriftung eines Knotens	Shift+Alt+L
So kopieren Sie ein Label	Shift+c oder Shift+v
So löschen Sie ein Label	Alt+L

So ordnen Sie die Knoten:

So schließen Sie Knoten in einen Rahmen ein	Shift+p und dann F9
So löschen Sie ungenutzte Knoten	Alt+x
So richten Sie die Knoten aus	Shift+"=" " oder Shift+"+" "